

研究タイトル：

VR 技術による自己身体感覚の変容と認知拡張



氏名： 勝俣 安伸／KATSUMATA Yasunobu

E-mail: katsumata.yasunobu@numazu-ct.ac.jp

職名： 准教授

学位： 博士(工学)

所属学会・協会： 日本バーチャルリアリティ学会、情報処理学会

キーワード： バーチャルリアリティ、認知拡張、ヒューマンインタフェース

技術相談

提供可能技術：

- ・人の認知や行動を対象とした実験の支援
- ・質問紙調査の設計と分析に関する支援

研究内容：

当研究室では、現実環境では経験できない身体的な状況を構成する手段として、バーチャルリアリティ(VR)技術を活用し、人の認知や行動がどのように変化するかを実験的に検討しています。例えば、複数人で1つの身体を共有して操作する状況や、左右の視野を独立に操作できる体験などをバーチャル環境で実現し、それがユーザの知覚や行動に与える影響を評価しています。

特に、身体所有感(自分の身体であるという感覚)や運動主体感(自分が動かしているという感覚)といった自己身体感覚に着目し、これらが、通常とは異なる身体体験によってどのように変化するかを、主観評価とモーショントラッキング等による行動データの評価を組み合わせ分析しています。

このような研究は、技能学習、リハビリテーション、共同作業支援、認知拡張などの応用につながる可能性を持つほか、情報通信技術やロボット技術による新たな身体体験の設計に資する、基礎的な知見の創出を目指すものです。

提供可能な設備・機器：

名称・型番(メーカー)

名称・型番(メーカー)	