

研究タイトル:

情報メディア関連技術に関する研究



氏名: 中村 庸郎 / Tsuneo NAKAMURA E-mail: nakamura@tomakomai-ct.ac.jp

職名: 情報科学・工学系 教授 学位等: 工学博士

所属学会・協会: 日本バーチャルリアリティ学会, 情報処理学会

キーワード: コンピュータグラフィクス, 画像処理, 可視化, バーチャルリアリティ, AR・MR, Web 関連技術

技術相談
提供可能技術: 以下の関連技術について対応可能です。

研究内容:

1. パターンの生成・処理・認識とその応用技術

情報メディアの中で特に有用なパターンデータである”デジタル画像(静止画像/動画像)”を中心に考えると、

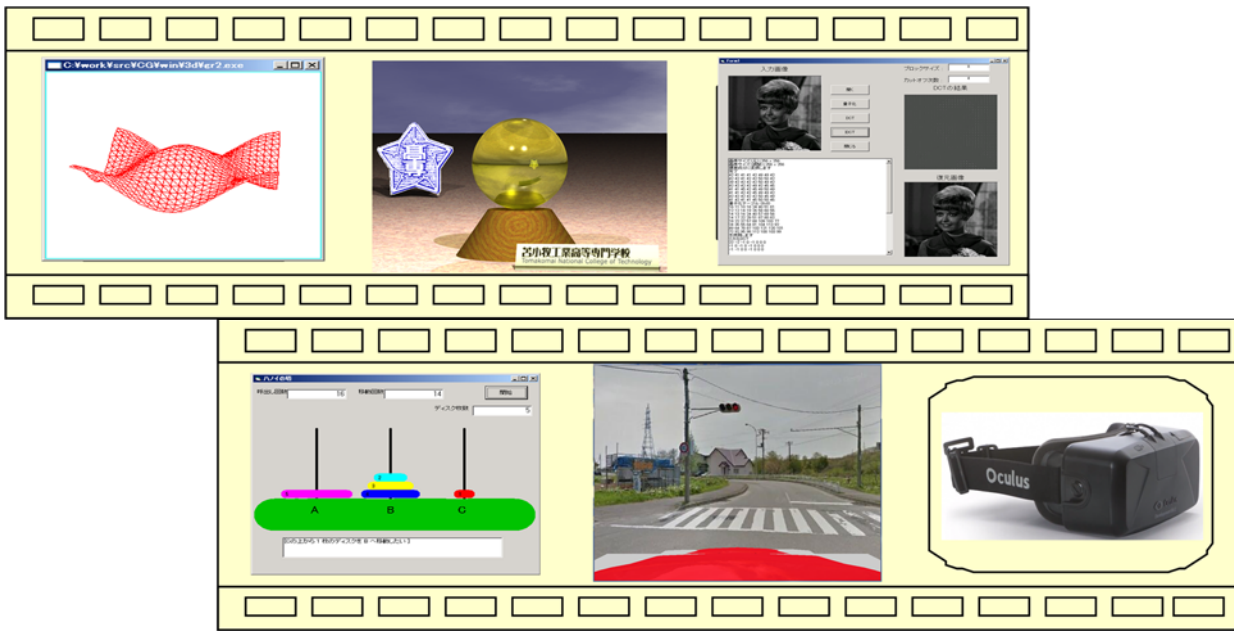
【生成】コンピュータグラフィクス, 可視化 【分類・検索】画像認識, 画像データベース

【変換】画像処理【圧縮・伝送】符号化

など、様々な要素技術が挙げられます。これらは、コンピュータビジョン(CV)や、バーチャルリアリティ(VR)・拡張現実(AR)・複合現実(MR)等の幅広い分野に応用されるとともに、従来より盛んに研究されてきています。

2. 情報メディア関連技術の効果的教育方法

本科・専攻科の授業・実験等に向けた教科研究として、1. の広範囲な技術の基礎や、プログラミング・システム開発技法の教育方法・ツール・環境に関する調査・検討を行っており、最近ではバーチャルリアリティやAR・MRの応用について重点的に研究しています。



提供可能な設備・機器:

名称・型番(メーカー)

名称・型番(メーカー)	